

Утверждено приказом директора
ГБПОУ ИО ИТАС
Б.А.Михайловым
№ «__»
от «__» _____ 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО КОНКУРСА ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ СРЕДИ УЧАЩИХСЯ «НАМ С IT ПО ПУТИ»

Раздел I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок и условия проведения регионального конкурса по программированию среди обучающихся «Нам с IT по пути» (далее – Конкурс).

1.2. Организатором Конкурса является Центр цифрового образования «IT-Куб.Шелехов» (далее – организатор Конкурса).

1.3. Общее руководство организацией и проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (далее – оргкомитет), состоящий из числа работников организатора.

1.4. Участие в Конкурсе осуществляется на безвозмездной основе.

Раздел II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

2.1. Цель Конкурса – популяризация специальностей в области IT-технологий среди детей и молодёжи, а также развитие научно-технического творчества обучающихся.

2.2. Задачи Конкурса:

- выявление и поддержка талантливых детей и молодёжи в области информационных технологий;
- формирование новых знаний, умений и компетенций у учащихся в области инновационных технологий, компьютерного программирования;
- профессиональная ориентация подрастающего поколения.

Раздел III. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

3.1. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся образовательных учреждений и учреждений дополнительного образования Шелеховского района.

3.2. Возраст участников Конкурса: 7-18 лет.

3.3. На конкурс принимаются как индивидуальные, так и коллективные работы.

Раздел IV. СОДЕРЖАНИЕ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1. Конкурс проводится с 1 по 25 ноября 2024 года в дистанционном формате.

Итоги Конкурса будут опубликованы 25 ноября на сайте <https://itcube-shelehov.ru/>

4.2. Для участия в Конкурсе образовательной организации необходимо сформировать команду из обучающихся и педагогов от 30 до 40 участников, зарегистрировать их в системе Навигатор на мероприятие «Нам с IT по пути»



<https://p38.навигатор.дети/activity/1817/?date=2024-11-01>, в срок до **20 ноября** 2024 г. прислать от 1 до 5 работ с описанием этапов (перечень использованных материалов, моделей, программное обеспечение с указанием версий) на it-cube@itas.irk.ru с пометкой «На конкурс» вместе с заявкой (Приложение 1).

4.3 К участию так же допускаются индивидуальные и коллективные заявки от учреждений дополнительного образования Шелеховского района.

4.4 С 21 по 25 ноября проводится оценка конкурсных работ членами жюри.

4.5. Конкурс проводится по номинациям:

- scratch анимация;
- scratch игра;
- лучшая 3D модель в Blender;
- лучший чат-бот;

4.6. Требования к работам:

Работы могут быть написаны на любом языке программирования, имеющие прикладное значение.

Рабочий код или программа для scratch и чат бота. Инструкция по созданию и исходные файлы.

Раздел V. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РАБОТ КОНКУРСА

5.1. В номинациях оценивается:

- актуальность;
- новизна и оригинальность;
- возможность широкого применения;
- практическая значимость разработки;
- сложность технического исполнения.

Конкурсные работы оцениваются по 5-балльной системе. Максимальное количество – 25 баллов.

Раздел VI. СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ (ЖЮРИ) КОНКУРСА

6.1. Оценивание конкурсных работ, определение победителей и призеров Конкурса осуществляется судейской коллегией (жюри), состав

которой утверждается приказом организатора Конкурса.

6.2. В состав членов судейской коллегии (жюри) могут быть включены представители образовательных и иных организаций.

6.3. Судейская коллегия (жюри) формируется из преподавателей Центра цифрового образования детей «IT-Куб.Шелехов».

6.4. Решение судейской коллегии (жюри) оформляется протоколом и утверждаются председателем оргкомитета.

6.5. Протокол заседания судейской коллегии содержит следующие сведения:

- состав судейской коллегии (жюри);
- количество заявленных участников;
- общее количество участников с указанием возраста;
- количество победителей и призёров Конкурса;
- рейтинг участников участвующих в Конкурсе с количеством баллов.

Раздел VII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА

7.1. По итогам Конкурса участнику выставляется оценка, представляющая собой сумму средних арифметических баллов, начисленных ему членами судейской коллегии (жюри) по критериям.

7.2. Победители Конкурса награждаются дипломами, все участники получают именные сертификаты.

7.3. Руководителям, подготовившим обучающихся к конкурсу, вручаются благодарственные письма.

7.4. Организатор оставляет за собой право определять дополнительные номинации и награды.

Раздел VIII. РУКОВОДСТВО КОНКУРСОМ

8.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет оргкомитет.

8.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- осуществляет организационно-административные мероприятия и материально-техническое обеспечение Конкурса;
- проводит информационную кампанию Конкурса;
- проводит регистрацию участников в соответствии с требованиями Положения о Конкурсе;
- проверяет документы участников на соответствие требованиям Положения о Конкурсе;
- формирует и утверждает состав судейской коллегии (жюри);
- принимает иные решения, не противоречащие данному Положению и законодательству Российской Федерации.

Раздел IX. ОСОБЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ КОНКУРСА

9.1. Участники Конкурса представляют Центру право:

- на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Конкурс и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
- обработку своих персональных данных.

9.2. Участие в Конкурсе означает полное согласие и принятие правил данного Положения.

Раздел X. СПРАВОЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

10. По всем вопросам организации и проведения Конкурса обращаться по тел.: 8-908-778-55-45. E-mail: it-cube@itas.irk.ru Полунина Ольга Сергеевна.

Приложение 1 к положению
Центр цифрового
образования детей «IT-Куб.Шелехов»
от « » _____ 2024г. № _____

Заявка

Учреждение _____

ФИ участника(ов), возраст _____

Номинация _____

Форма участия (индивидуальная / коллективная)

ФИО руководителя(ей) проекта _____

Контакты руководителя группы _____